

3] Для початку, варто зауважити, що гра в каїнісі - математична гра, тобто один з гравців за умови правильної стратегії буде вигравати кожну партію. Гравець, що виграє, ходить першим і залишає супротивнику k -кiсть каїніців, що кратна 3. Перші покоління грають "наближені", виграють ти, хто буде правильно грати останніми каїніцями. Тому секретни переможців будуть з останніх чисел надблизитися до певному оптимального гравця. Наприклад, в першому поколінні перевагу отримує мушкетір 111...112. Виходячи з правильної стратегії, секретни оптимального гравця:

К-кiсть каїніців перед ходом	100	99	98	...	$3x$	$3x+1$	$3x+2$...	2	<1>
Хід, який робить гравець	1	X	2	...	X	1	2	...	2	

Де X - будь-яке число, бо:

1) якщо гравець грає першим і грає оптимально, то його ніколи не дістанеться $3x$ каїніців

2) якщо гравець грає другим, то все одно, тому горіть x , навіть якщо його супротивник грає не оптимально

З цього також випливає, що $\frac{1}{3}$ мушкетірів на основі оптимального гравця дають оптимального гравця. Виходячи з пункту (2), за певну k -кiсть поколінь секретни переможців устануться за таким:

112 ... 112112 . <2>

Але зійма секретни <1> на секретни <2> буде відбуватися не з покоління в покоління не з останніх чисел, як в випадку формування секретни <1>, а з початку, бо цифри з висшим розрядом сильніше впливають на розмір величини числа.